

福岡市立中央児童会館

事業の概要

○身体を使って仲間と夢中になって遊べるように、児童会館を飛び出してダイナミックに遊んでみよう
と、「街であそぶ、街をあそぶ」というテーマで毎年様々な企画を実施しています。
○今回の企画は、鬼ごっこや陣取りゲームなど昔からの遊びの要素と子ども達が大好きなカード集めの
要素をアレンジして、ストーリー性のある冒険を展開していくものです。
○どこに行くか、何が起こるかは来てからの楽しみ。子ども達はJ-K i d sという探検隊に任命さ
れ、指令書や暗号を受け取り、指令や課題をクリアしながらストーリーが進んでいくのです。
○ストーリーに入り込んだ子ども達は、仲間と協力し、思いっきり遊びながら、課題をクリアしていく
ことで、協力、協調、時間の管理など多くの事を学んでいきます。
※別の年に実施された企画では、歴史の世界に飛び込んで、黒田藩にまつわる場所や文化に沿ったストーリーを展開し、忍者
と戦ったり、秘宝を探すハイキングを実施しました。

事業の具体的な内容

○児童館内での遊びは、小さい子への配慮や面積の制約があるため、年に一度、児童会館の外に出て、
身体を思いっきり使って遊ぶ体験活動を実施しています。
○普段、ゲームやカードで遊んでいる子どもが多いため、子ども達自身で考え、行動することの大切
さを遊びの中から学べるような企画にしました。
○また、児童会館の外に出て行くことで、自分たちの住む地域の自然に触れ、街の様子を知り、公共
交通機関（バス・船など）の利用ルールも学んでいきます。
○保護者は同行せず、「J-K I D S探検隊」に任命された子ども達だけで行動することで、自立心
を促します。（実際は、探検隊ごとに指導員による見守りを終始行い、安全管理には十分な注意を
払っています。）
○自分が主役となることで、ストーリーに完全にのめり込んだ子ども達は、日頃黙ってゲームやパソ
コンの画面を眺めている子とは思えないほど、仲間と協力して、課題解決のために真剣に取り組む姿
勢が見られました。
○通常の館内活動では得られないスケールの遊びを体感し、日常を飛び越えた場所に身を置くことで、
子ども達の心は高揚し、普段は見せない豊かな表情、真剣な表情を見せ、自信を身に付けて、大きく
成長をしているように感じます。

ハイキングの流れ

- ◆探検に必要な道具（ギア）を手に入れたJ-K i d s探検隊は、新しいエネルギーを手に入れる
という目的を達成するため、児童会館を出発しバスや船を乗り継ぎ、様々な課題をクリアしていく。
道具（ギア）の種類
 - *ライフパワーボール…探検に必要なエネルギー。すべてなくなると「ON I（鬼）」の手下になってしまう。（ビー玉を使用）
 - *パルキャッチャー…カードに描かれた画像を収める道具。（携帯電話のカメラ機能を使用）など
- ◆そして、課題をクリアしたJ-K i d s探検隊は、気持ちを盛り上げながら、メイン会場となる
広大な公園（292ha）に舞台を移し、勝ち残りを賭けて互いに壮大な合戦を繰り広げていく。

事業実施のポイント

- ・企画に関わる周囲の大人（ON I（鬼）役、スタッフ）が、ストーリーの役柄になりきり演じる事
で、子ども達もストーリーに引き込まれていく。
- ・子ども達が夢中になれる仕掛けを用意する。
 - ✓任命証や隊員証などが渡されることで、隊員になった特別感を演出
 - ✓探検に必要な道具（ギア）に子ども達の興味を引く名前を付けることで冒険の旅に出る雰囲気を出す
- ・会場を広大な公園に設定するなど、車などからの危険を回避し、安全が確保された環境を整える。

「児童館ガイドライン」の「活動内容」ごとの事業の紹介(主なもの)

① 遊びによる子どもの育成

○子ども達が遊べる時間、空間、仲間が減少している中で、身体を使って、仲間と夢中になって遊ぶことができるように、子ども達自身が主人公となり、様々な課題をクリアしていくというストーリー性のある冒険を企画しました。

○仲間と協力して様々な課題をクリアした体験、思いつき駆け回りON I（鬼）から逃げた体験、大人の背丈の2倍近くもある大きなパンパスグラスを基地にして陣取り合戦をした体験など、本気で遊んだ経験を通して、子ども達が成長していくうえで、「仲間は宝物であること」、「自分の中にエネルギーが満ち溢れていること」に気づいてくれるきっかけになればと考えています。



カードが集まったよ!

カードを早く見つけられれば、ゲームを有利に展開できる



広大なパンパスグラスフィールド

利用者の声など

- ・ ON I（鬼）が怖かった。絶対また参加したい。
- ・ 楽しかったようで、家でずっと話をしてくれました。うれしかったです。
- ・ 仲間と課題解決のために真剣に取り組む姿勢がとても印象的でした。
- ・ 目をキラキラと輝かせ走る子ども達を見るとうれしく感じました。



カードをゲット



人間に変身したON I（鬼）に
みつきり勝負が開始



パンパスグラスの生息する草原の
基地にて



どのルートでいけばON I（鬼）
に逢わずにカードをゲットできる
か、みんなで相談中

児童館のプロフィール

名 称：福岡市立中央児童会館

設置主体：福岡市

運営主体：社会福祉法人 福岡市保育協会

開設年月：昭和45年1月

開設時間：9:00～17:00

(7/21～8/31 10:00～18:00)

所在地：福岡市中央区今泉1丁目19-22

紹介等：<http://chuojidokan.city.fukuoka.lg.jp/>