

# 製造業ITマイスター指導者育成プログラム 研修テキスト 講義用教材(第8日) IT経営の実践方法



# 製造業ITマイスター研修教材一覧



日	テーマ		教材
1	製造業IT導入ワークショップ	午前	IoTとシステムの基礎
		午後	製造業IT導入ワークショップ
2	高度IT実装技術の習得 1	午前	IoTによるシステム開発入門
		午後	高度IT実装技術の習得 1 (ラズパイ+見える化実習)
3	高度IT実装技術の習得 2	午前	IoTによる生産管理入門
		午後	高度IT実装技術の習得 2 (IoTセンサー実装実習)
4	システム構築技術の習得 1	午前	IoTによる在庫管理入門
		午後	システム構築技術の習得 1 (業務システムの基本パターン)
5	システム構築技術の習得 2	午前	IoTによるデータ分析入門
		午後	システム構築技術の習得 2 (データ分析)
6	PBL 1 (事例企業調査)	午前	事例企業調査
		午前	事例企業の課題モデル化実習
7	PBL 2 (課題の設定と解決策の提案)	午後	システム構築の実際
		午後	システム構築実習 (1) 課題の設定と解決策の提案
8	高度IT実装技術の適用	午前	IT経営の実践方法
		午後	システム構築実習 (2) 高度IT実装技術の適用
9	システム構築技術の適用	午前	情報システムセキュリティ基礎 知財とオープン&クローズ戦略
		午後	システム構築実習 (3) システム構築技術の適用
10	筆記試験および成果発表会	午前	個人と組織の発展に繋がるキャリアデザイン講座 (筆記試験)
		午後	(成果発表会)

## 1. IT経営の実践方法

✓ITを経営の力にするポイント

## 2. CIO育成ゲームによるIT経営実践シミュレーション

✓CIO育成ゲーム「あるあるCIO™」

✓ゲームの振り返り（自社での実践へ）

✓ご参考)「ストーリーで学ぶ要件定義実践入門」

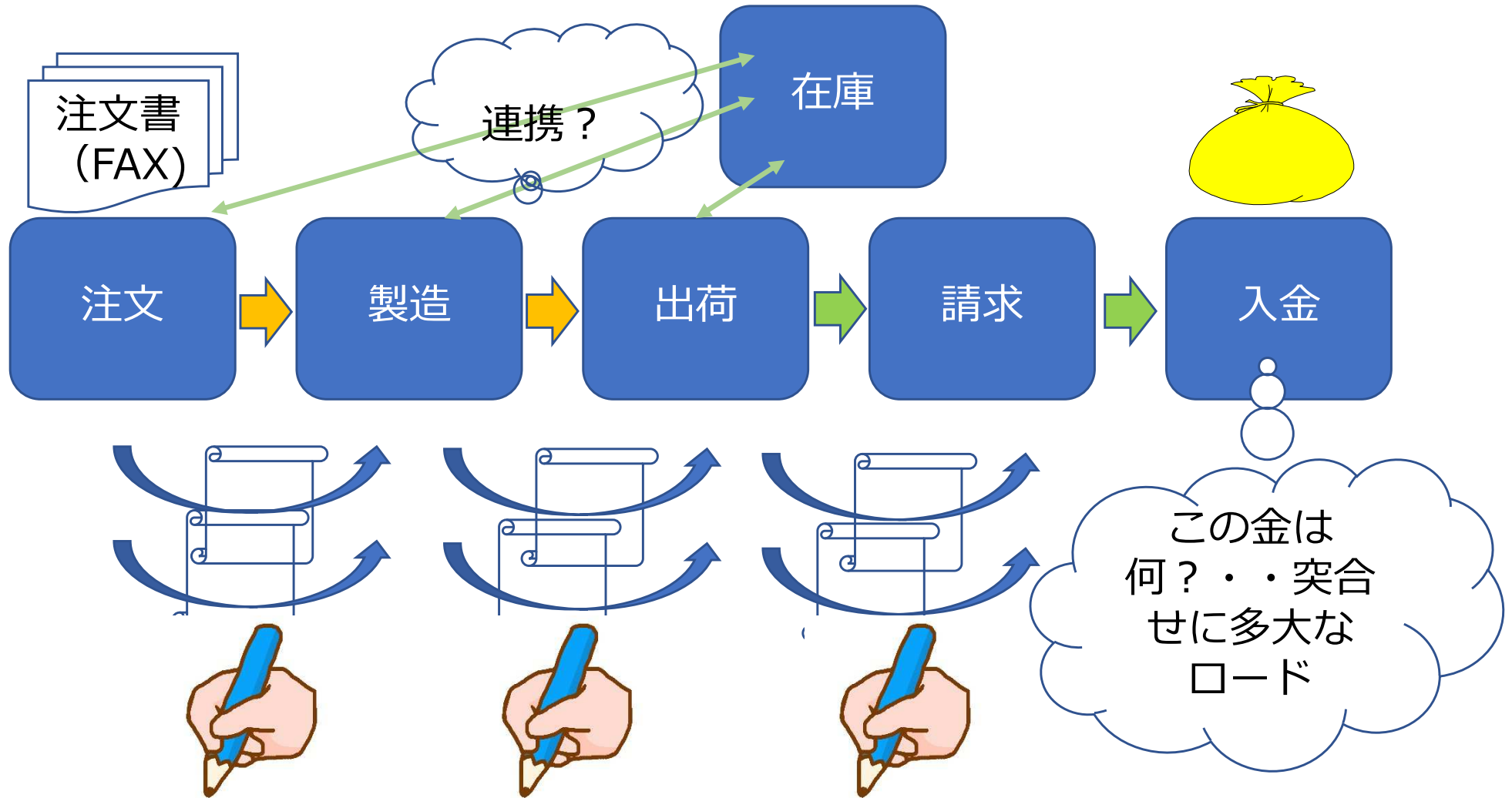
# ITを経営の力にするポイント



1. 業務プロセスの視点
2. 組織や業務プロセスの見直しも併せて考える
3. 費用と効果の考え方
4. 中長期的な視点の重要性

ITCA「経営者研修テキスト」より抜粋

# 1. 業務プロセスへの視点



\* ITが得意なこと・・・繰り返しの排除、連携、情報共有

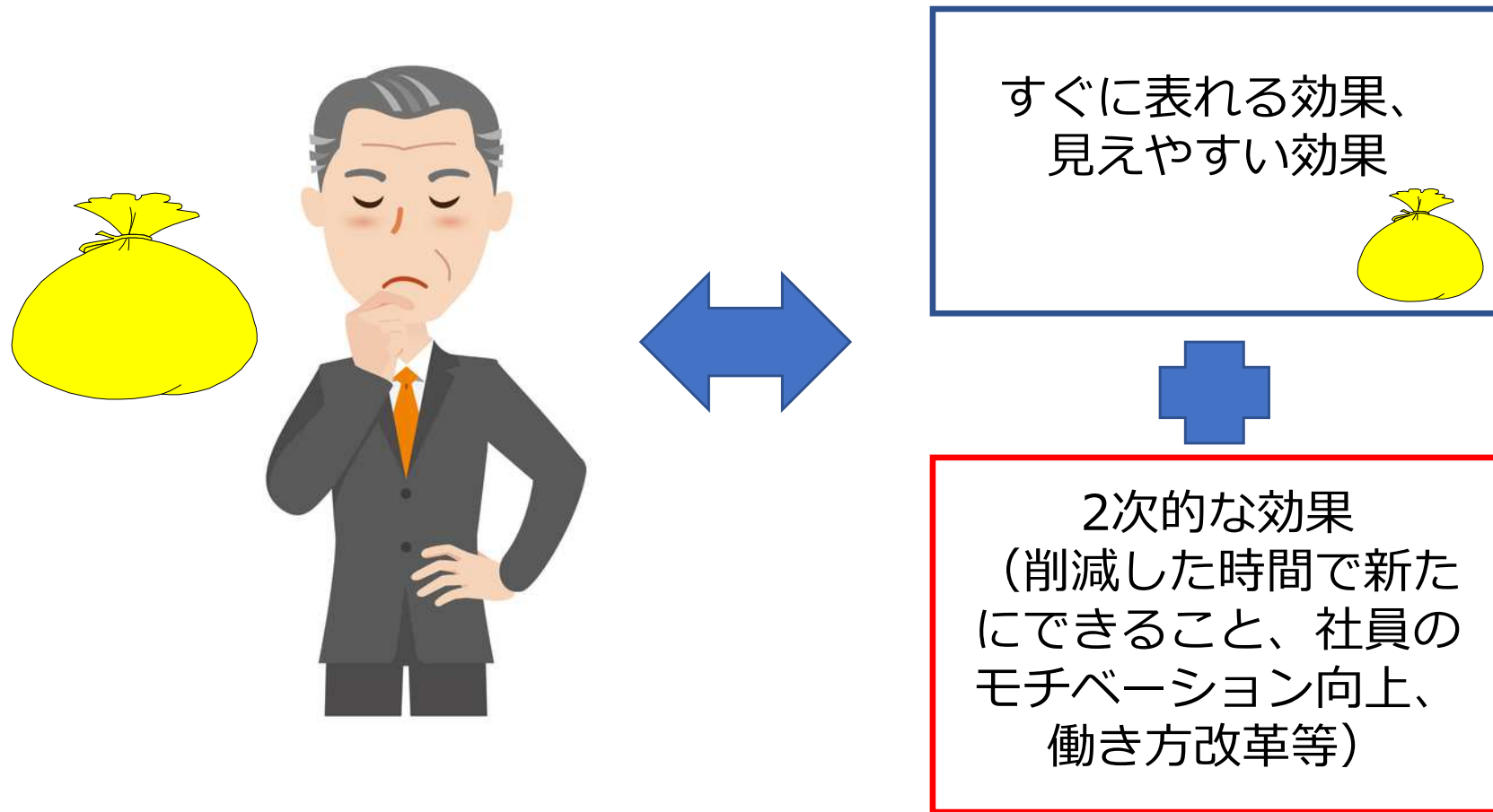
ITCA「経営者研修テキスト」より抜粋

## 2. 組織や業務プロセスの見直しも併せて考える

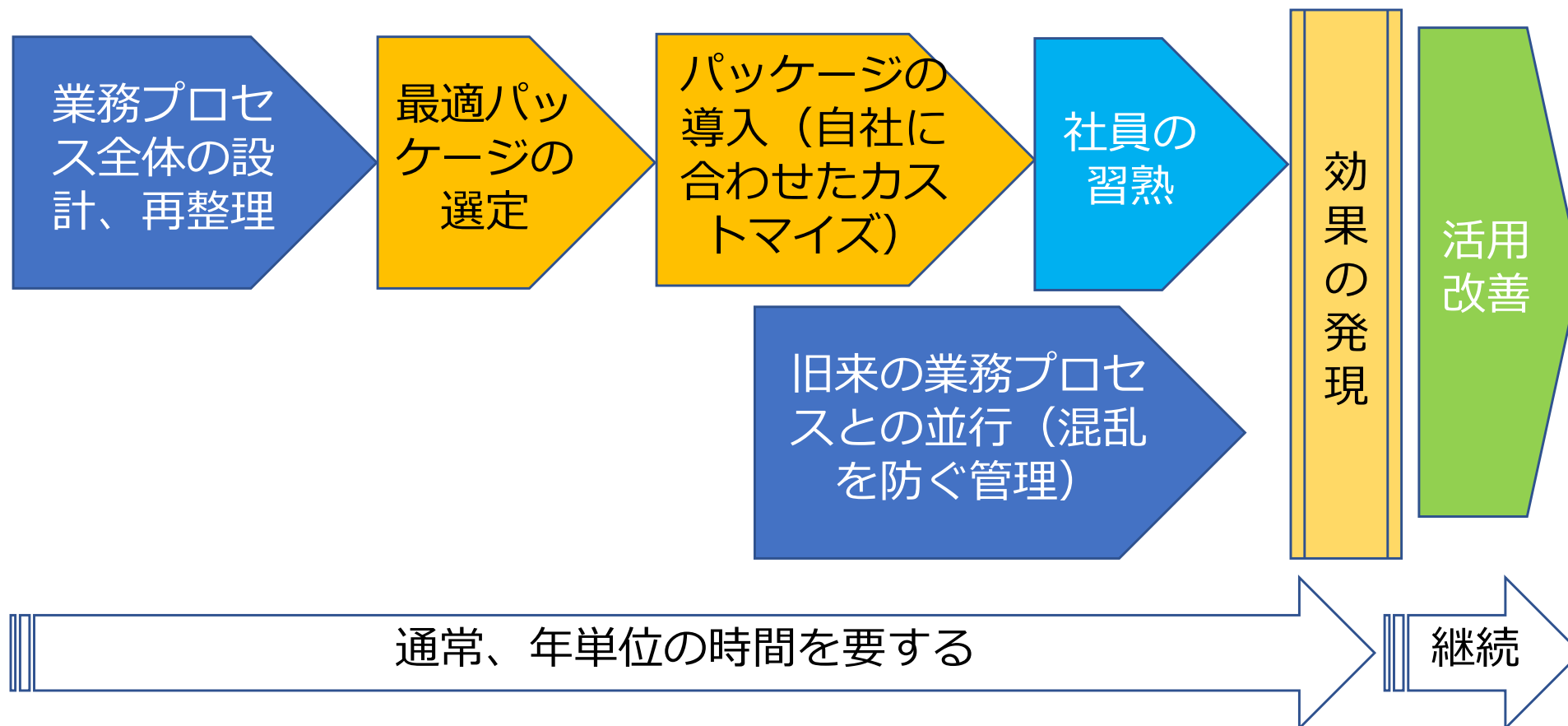
アメリカのIT業界の金言：“Don't pave the cow path!”  
(牛の歩いたぐちゃぐちゃの道をそのまま舗装するな)



### 3. 費用と効果の考え方



## 4. 中長期的な視点の重要性





## 1. IT経営の実践方法

✓ITを経営の力にするポイント

## 2. CIO育成ゲームによるIT経営実践シミュレーション

✓CIO育成ゲーム「あるあるCIO™」

✓ゲームの振り返り（自社での実践へ）

✓ご参考)「ストーリーで学ぶ要件定義実践入門」

一般社団法人中小企業IT経営センター制作の  
CIO育成ゲーム「あるあるCIO™」による  
シミュレーションを実施

(詳細URL <http://www.it-keiei.or.jp/aruarucio/>)

# あるあるCIO™とは？



- ◆IT経営の前提知識なしに、ゲームを進める中で自然とIT経営に関する基本的な考え方を学び、気づきを得ることができます。
  
- ◆ゲームを通じて学べるポイントは、次の3つです。
  - ①IT導入に際し、経営課題に基づいてITの活用方針を整理することの重要性を学びます。
  
  - ②効果的にITを活用するために、「IT経営レベル」を上げるコツを学びます。(IT導入の前段階での備えや導入後のトラブルなど、IT経営にまつわる「あるある」話を盛り込んでいます)
  
  - ③IT投資がどのように顧客への価値提供や業務効率化に役立つのかを学びます。(売上・顧客満足度・従業員満足度で計測)

# ゲームの振り返り



- 次のような内容から自由に選択
  - ① ITマイスターとしての役割について学びたいこと
    - IoTの導入でも同じように戦略マップでの整理が必要
    - IoTでもセキュリティリスクへのケアは必要
    - IoTの場合は、情報収集段階が重要
    - IoTでも、関係する担当者の巻き込みは大切
  - ② 印象に残ったインシデントとその解説
  - ③ いくつかのITソリューションの投資効果や機能、導入方法などの解説
  - ④ 自社に戻って取り組んでみたいこと

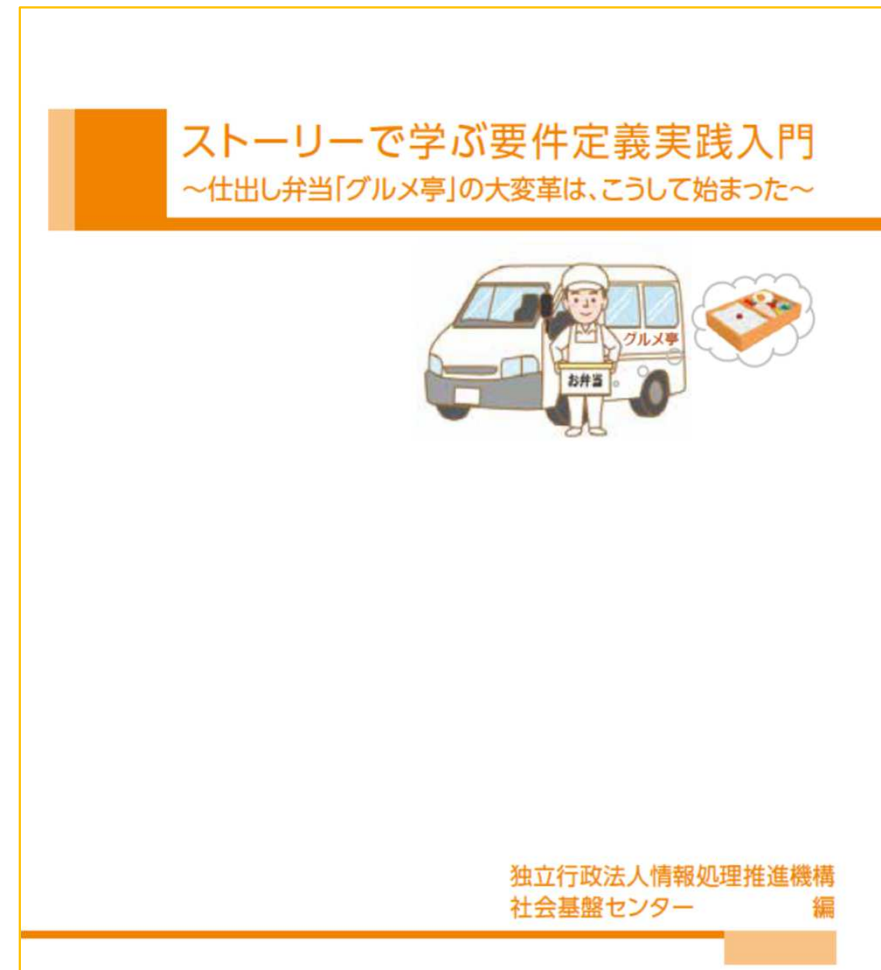
# ご参考)「ストーリーで学ぶ要件定義実践入門」



- IPA(独立行政法人情報処理推進機構)発行(2019年3月)

<https://www.ipa.go.jp/files/000072323.pdf>

- IT導入の肝は、要件定義にあり



# ご参考) 「あるあるCIO」



## あるある CIO

楽しみながらIT経営を学べるビジネスゲーム

あるあるCIO™は、ITやIT経営の前提知識なしに、ゲームを進める中で自然とIT経営に関する基本的な考え方を学び、気づきを得ることができるビジネスゲームです。

### ◆ ゲームを通じて学べるポイント

1. IT導入に際して、経営課題に基づいてITの活用方針を整理することの重要性を学びます。
2. 「あるある話」を通じて効果的にITを活用するチカラである「IT経営レベル」を上げていくコツを学びます。
3. IT投資が顧客への価値提供（顧客満足度向上）と業務効率化（従業員満足度向上）に役立つことを学びます。

### ◆ ゲームを組み合わせたIT研修会

中小企業にとっては少々とっつきにくいITですが、ビジネスゲームで学べば興味と行動を喚起します。

IT研修会プログラム例

1	ITとIT経営に関する基本講義 ・IT経営、事例、最新ニュース	30分
2	あるあるCIO™ゲーム	90分
3	振り返り、ディスカッション ・自社にあてはめて考える	30分



あるあるCIO™を組み合わせたIT研修会のご相談なら

(一社)中小企業IT経営センター まで

[info@it-keiei.or.jp](mailto:info@it-keiei.or.jp)

千葉県船橋市前原西2-22-17-402 047-409-0820

## 本教材利用上の注意事項

本教材の著作権は、厚生労働省に帰属します。  
詳細については、下記の利用規約をご確認ください。  
<https://www.mhlw.go.jp/chosakuken/index.html>