



建設ICTマスター養成講座
基礎養成編 選択分野別ソフトウェア実習



プログラミング *Shade3D*

2020.7.21
株式会社フォーラムエイト



組込システム

本日のスケジュール



09:30～16:30

09:30～10:00	製品説明と基本操作
10:00～11:50	実習1：基礎的なプログラミング
11:50～13:00	[休憩]
13:00～14:50	実習2：Shade3Dの機能を用いたプログラミング
14:50～15:00	[休憩]
15:00～16:15	実習3：スクリプト作成
16:15～16:30	質疑応答

※進行状況によりスケジュールを変更する場合がございます。

Shade3D のご紹介

Shade3Dとは？



統合型3Dコンテンツ制作ソフト



モデリング



レンダリング



アニメーション



3Dプリント

小永幹夫(有限会社ファイン)

Shade3Dのみで3Dコンテンツの制作が完結

モデリング・レンダリングから、アニメーション・
3DCAD・3Dプリントまで、幅広く対応した国産の
ロングセラーソフト

Shade3Dの特徴

FORUM 8®

ル・コルビジエのシェーズ・ロングの作例にShade3Dの特徴が現れています。
光沢のあるパイプによる滑らかな造形、しっとりとしたレザーの質感、
複数の光源が床に生み出す濃淡のある柔らかな陰影、
これらの表現はShade3Dならではのものです。



Shade3D使用分野

FORUM 8®



佐藤 雅亮(スタジオブロック建築デザイン)

建築パース



インテリアデザイン



プロダクトデザイン

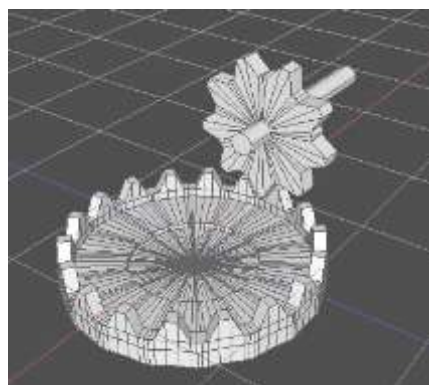


VR

コンテンツの最適化

FORUM 8®

小さなものから



コンテンツの最適化

FORUM 8®

大きなもので



コンテンツの最適化



広い空間の作成も可能



多彩な用途



建築パースやプロダクトデザインなどのプレゼン、イベントスペース設計、大掛かりな装置の設計とシミュレーション、内部マクロ言語で作成した専用ツールによる商品開発、有機的なキャラクター作成、3Dプリンタ用形状の作成



アートディレクター 田村吾郎
プロダクトデザイン



株式会社ハウステック 加藤雅之
インテリアデザイン



スタジオブロック建築デザイン 佐藤雅克
建築パース



3次元CAD利用技術者試験

3次元CAD利用技術者試験
資格取得



AUN2H4 (アウン) / 丹青社人材企画室 / JDN / 御園生大地 (写真撮影)
PR・イベント展示デザイン

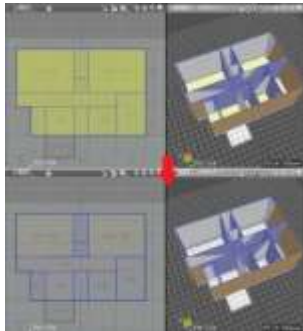


©2017 HYPERDEVBOX JAPAN All rights reserved.
有限会社ハイパーデブボックスジャパン Lauri Caravaca
ゲームの背景・アイテムデザイン

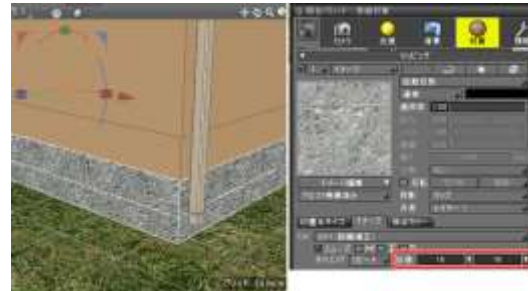
データ作成の流れ

FORUM 8®

モデリング



材質設定



カメラアングル

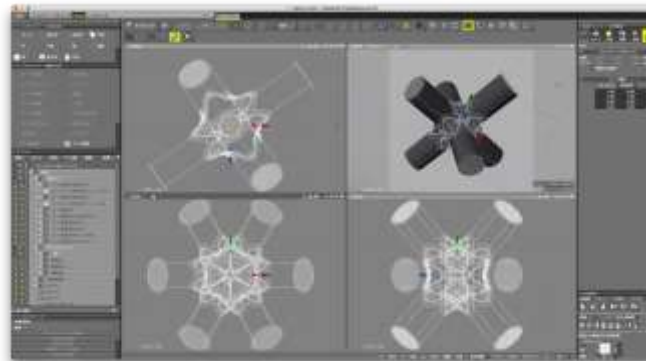


レンダリング



ライティング、背景

3DCAD機能を搭載



NURBSモデリング機能



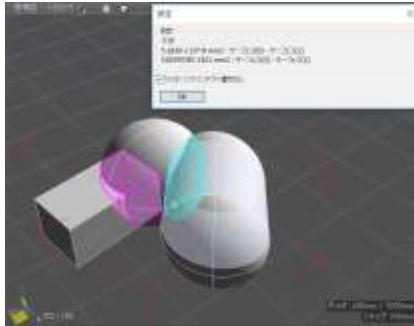
3次元CAD利用技術者試験

ACSP主催の3DCAD機能の性能は、3次元CAD利用技術者試験1級の推奨ソフトとしての折り紙付き

*ACSP：一般社団法人コンピュータ教育振興協会の通称

主な3DCAD機能

FORUM 8®



アセンブリ機能
パーツの位置合わせや干渉チェックが可能です。

測定機能

単一、および複数の部品を選択して表面積・体積・重心、および体積計算が可能です。

**Shade3D**

3DCADソフト

CG機能も充実

FORUM 8®



一般的に3DCADソフトはプレゼンに弱いとされていますが、Shade3Dは、プレゼン品質のCG機能も充実しています。

最新版 Ver.20



全グレードでサブスクリプション対応

3DCG の基礎を学びたい方へ



Shade3D Basic Ver.20

モノづくりの精度を求める方へ



Shade3D Standard Ver.20

プレゼン品質の 3DCG が必要な方へ



Shade3D Professional Ver.20

商品名	価格（税別）	2年目以降
Shade3D Basic Ver.20	19,800	9,900
Shade3D Standard Ver.20	48,000	24,000
Shade3D Professional Ver.20	98,000	39,200

Ver.20 主な新機能

FORUM 8®

Basic

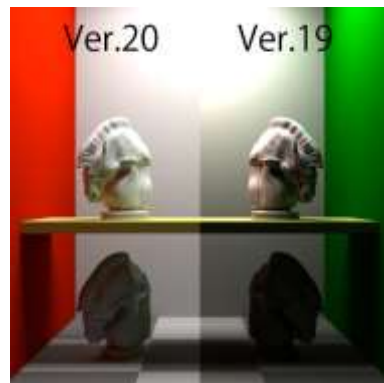
Standard

Professional

カラーウィンドウに16進数カラー値によるRGB値入力を追加



リニアワークフロー



Ver.20



Ver.19

特別な知識や調整なしに物理的に正しくリアルなシミュレーション

Ver.20 主な新機能

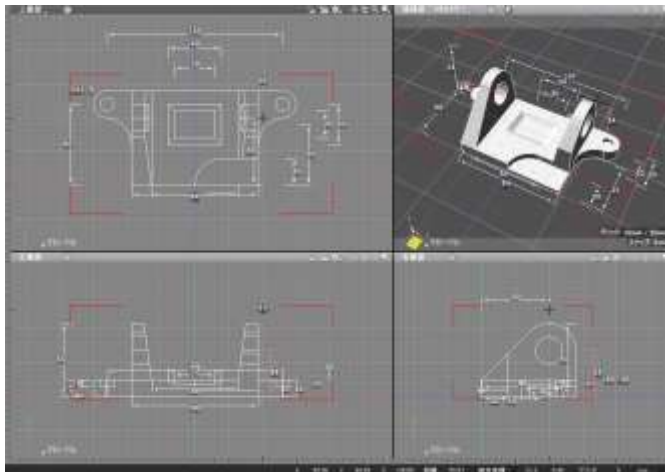
FORUM 8®

Basic

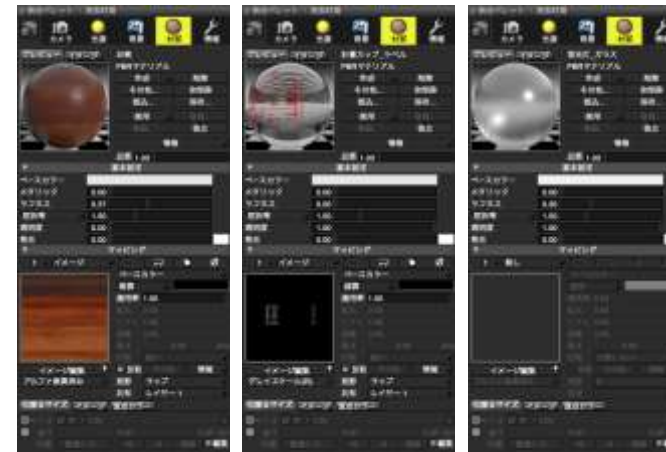
Standard

Professional

3Dアノテーション(寸法線)



PBRマテリアル



少ないパラメータでリアルな結果

Ver.20 新機能



■ UI全般	
Windows10, macOS mojaveのダークモード対応	Basic Standard Professional
カラーウインドウに16進数カラー値によるRGB値入力を追加	Basic Standard Professional
■ 図面表示	
3Dアノテーション(寸法線)	Basic Standard Professional
Metal(macOS), Direct3D 12(Windows10)対応	Basic Standard Professional
テクスチャ表示の高画質化	Basic Standard Professional
モデリング操作のアニメーション表示	Basic Standard Professional
■ レンダリング	
リニアワークフロー	Basic Standard Professional
PBRマテリアル	Basic Standard Professional
大域照明の改善	Basic Standard Professional
キューブマップ(ホリゾンタルクロス)対応	Basic Standard Professional

UC-win/Roadとの連携の第一歩



建築向け

ウォークスルー ア
シスタント機能
断面図表示
メジャーツール



製造・建築向け

CADモード搭載
STEPファイルサポート
VRデータ作成

Shade3D_{ver.18}

製造・建築向け

アセンブリ機能
AI・DXFでの三図面出力
IGESファイルサポート
VR用アプリ

Shade3D_{ver.19}

VRコンテンツ作成

全グレードサブスクリプション
多言語化対応
レンタルライセンス

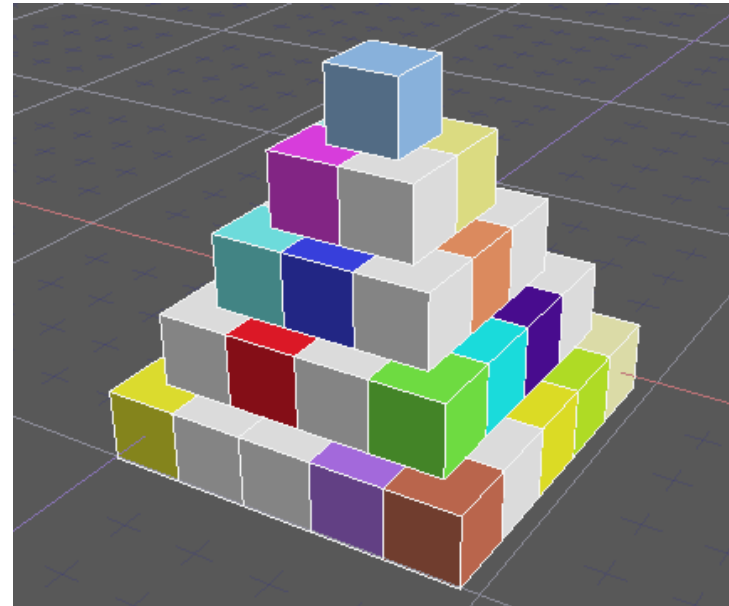
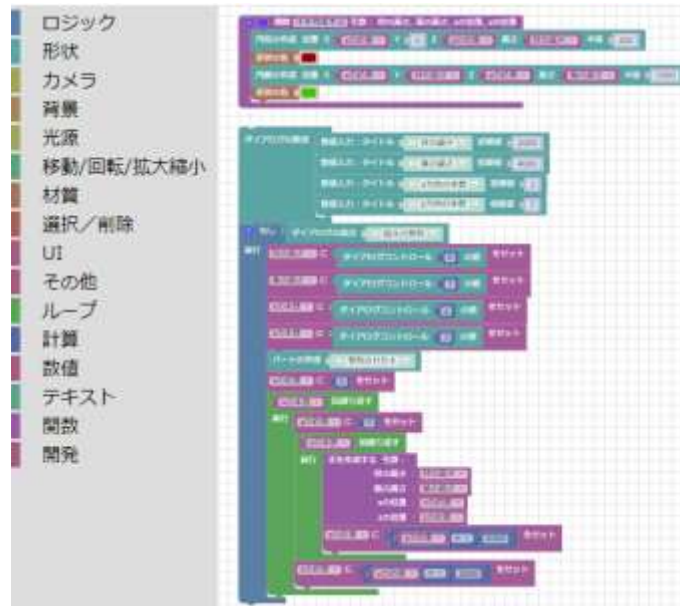


ブロックUIプログラミングツール



文部科学省の新学習指導要領では、小学校で2020年から、中学校で2021年からのプログラミング教育必修化が予定されております。それに伴い、「Shade3D ブロックUIプログラミングツール」をプラグインとして販売開始いたしました。

ブロックUIプログラミングツール



マウス操作により「命令ブロック」と「出力ブロック」をジグソーパズルのように組み立てていくことでプログラミングを組み上げていくことができるツールです。

従来のコード記述によるプログラミングのように関数や構文を覚えてロジックを組み立てる必要がなく、直感的でグラフィカルなプログラミングを行えます。

それでは実際に
プログラミングをしてみましょう