

表Ⅲ－24 組み合わせを考慮した実施内容を独立変数に入れた多重ロジスティック解析の結果（全数）

		要介護度	基本 チェックリスト	主観的健康観	開眼 片足立ち時間	TUG	5m 通常歩行時間	5m 最大歩行時間
マシンによる筋力増強のみ	オッズ比	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000
	95%信頼区間							
マシンによらない筋力増強のみ	オッズ比	0.960	0.780	1.381	0.778	1.169	0.934	1.288
	95%信頼区間	0.585 - 1.574	0.476 - 1.278	0.886 - 2.151	0.479 - 1.265	0.683 - 2.000	0.564 - 1.545	0.792 - 2.094
レクリエーションのみ	オッズ比	0.960	1.096	0.804	0.877	0.446	0.701	0.831
	95%信頼区間	0.538 - 1.715	0.596 - 2.018	0.488 - 1.324	0.483 - 1.592	0.249 - 0.796	0.391 - 1.256	0.474 - 1.457
マシンによる筋力増強と 持久性訓練	オッズ比	0.912	0.927	1.799	1.350	1.142	2.148	1.764
	95%信頼区間	0.490 - 1.698	0.506 - 1.700	1.029 - 3.147	0.757 - 2.408	0.602 - 2.164	1.031 - 4.473	0.933 - 3.332
マシンによる筋力増強と レクリエーション	オッズ比	0.658	1.124	1.110	1.070	0.857	1.362	1.778
	95%信頼区間	0.363 - 1.195	0.568 - 2.221	0.631 - 1.955	0.543 - 2.109	0.432 - 1.698	0.676 - 2.745	0.903 - 3.502
マシンによらない筋力増強と 日常生活動作の訓練	オッズ比	1.084	1.077	1.124	2.064	1.373	0.973	1.307
	95%信頼区間	0.611 - 1.923	0.602 - 1.927	0.692 - 1.827	1.140 - 3.736	0.735 - 2.563	0.542 - 1.745	0.764 - 2.235
マシンによらない筋力増強と レクリエーション	オッズ比	1.214	0.752	1.191	1.062	0.654	0.781	1.168
	95%信頼区間	0.762 - 1.934	0.470 - 1.202	0.792 - 1.792	0.665 - 1.696	0.405 - 1.056	0.490 - 1.245	0.750 - 1.818
日常生活動作の訓練と レクリエーション	オッズ比	0.655	0.555	0.960	1.055	0.543	0.887	1.338
	95%信頼区間	0.380 - 1.128	0.318 - 0.968	0.575 - 1.603	0.563 - 1.977	0.296 - 0.995	0.482 - 1.633	0.718 - 2.491
マシンによらない筋力増強と 日常生活動作とレクリエーション	オッズ比	0.880	0.851	1.348	1.090	0.894	1.499	1.542
	95%信頼区間	0.562 - 1.379	0.533 - 1.359	0.894 - 2.031	0.682 - 1.743	0.547 - 1.460	0.918 - 2.449	0.977 - 2.433

統計学的に有意に成功確率が高いもの      統計学的に有意に成功確率が低いもの

【特定高齢者】

<変数ごとの維持改善割合>

対象を特定高齢者に限定すると、維持改善の比率は全数に比べて向上する。要介護等をみるともっとも低いものでも、日常生活動作に関する訓練とレクリエーション・ゲームの組み合わせで90.6%で、逆にもっとも高いものは、マシンによる筋力増強訓練とレクリエーション・ゲームで97.3%であった。運動器のアウトカム指標について、片足立ち時間でみると、もっとも低いのがレクリエーション・ゲームのみで68.0%、もっとも高いのがマシンによる筋力増強訓練と持久性訓練の組み合わせで87.0%であった。

表Ⅲ－25 基本アウトカム指標の組み合わせを考慮した実施内容別維持改善割合（特定高齢者）

	要介護度				基本チェックリスト				主観的健康観			
	悪化		維持改善		悪化		維持改善		悪化		維持改善	
	N	%	N	%	N	%	N	%	N	%	N	%
マシンによる筋力増強のみ	3	3.6%	81	96.4%	8	12.3%	57	87.7%	25	35.7%	45	64.3%
マシンによらない筋力増強のみ	7	4.4%	151	95.6%	30	20.0%	120	80.0%	22	14.7%	128	85.3%
レクリエーションのみ	5	6.1%	77	93.9%	11	18.3%	49	81.7%	18	30.0%	42	70.0%
マシンによる筋力増強と 持久性訓練	6	8.0%	69	92.0%	9	12.0%	66	88.0%	13	17.3%	62	82.7%
マシンによる筋力増強と レクリエーション	1	2.7%	36	97.3%	4	13.3%	26	86.7%	4	12.9%	27	87.1%
マシンによらない筋力増強と 日常生活動作の訓練	4	3.8%	100	96.2%	13	12.7%	89	87.3%	17	17.2%	82	82.8%
マシンによらない筋力増強と レクリエーション	12	5.3%	214	94.7%	35	16.7%	175	83.3%	42	20.1%	167	79.9%
日常生活動作の訓練と レクリエーション	6	9.4%	58	90.6%	14	29.2%	34	70.8%	11	22.9%	37	77.1%
マシンによらない筋力増強と 日常生活動作とレクリエーション	10	4.7%	205	95.3%	17	12.4%	120	87.6%	24	17.5%	113	82.5%