

「チェンソーの規格」による振動加速度から振動合成値への換算について

チェンソーの規格による測定値から振動合成値への換算については、6.3～500Hzの1/3オクターブ帯域すべての3軸の振動加速度測定値に、表の「1/3オクターブバンド量を周波数補正量に変換するための、周波数制限を伴う手腕振動の周波数補正係数 W_{hi} 」を使用して、X、Y、Z3軸の周波数補正加速度実効値 a_{hw} を次の式②から算出し、3軸の振動合成値 a_{hv} を式①により求めます。

$$a_{hw} = \sqrt{\sum_i (W_{hi} a_{hi})^2} \dots\dots\dots \text{式②}$$

ここに、 W_{hi} ：表に示すi番目の1/3オクターブバンドのための補正係数
 a_{hi} ：i番目の1/3オクターブバンド中で測定した加速度実効値（m/s²）

なお、「チェンソーの規格」において測定することが求められていない10Hz以下の帯域及び500Hzを超える帯域の測定値を別途入手する必要があります。