

児童館等における「遊びのプログラム」の開発・普及に係る調査研究 採用一覧表

社会保障審議会児童部会 第6回遊びのプログラム等に関する専門委員会 平成28年5月27日	資料 3
--	---------

- 健全育成のための活動プログラム 【カテゴリー】
- | | |
|---------------|-------------|
| 1. 運動遊び | 2. 造形遊び |
| 3. 音楽遊び | 4. 映像・科学遊び |
| 5. 児童文化・ゲーム遊び | 6. 交流・仲間づくり |
| 7. 親子遊び・子育て支援 | 8. その他 |

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容		
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果	
A	北海道	5万人未満	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●毎月、各児童館で算数のテストを行い、児童館対抗戦として順位を競う。 ●外国人や退職校長・教頭に講師を依頼し、学習支援の充実を図る。 ●「NPOこどもの城合唱団」を招き合同で音楽遊びや交流体験などを行う。また、同じ日に、一流の技術を持っている大学の「ダブルダックチーム」を招きダブルダック教室を開催する。 ●町内の全児童館で行う「じどうかん祭り」の開催に合わせ、児童館間にバスを巡らせ公共交通機関の利用の少ない子どもたちに自らバスに乗る経験をさせる。	●学習支援の場としての役割を児童館に期待できる。 ●学力の向上が図れる。 ●非日常的な経験を通して社会性を身につけられる。 ●活動をとおして児童館の利用促進を図れる。
B	京都府	50万人以上			●		●	●	●			●毎週平日(幼児・小学生)、土曜日(中高生)にプログラムアドバイザー(おどり・和太鼓の講師)を呼んで、障害のある児童と一緒に「おどり」や「和太鼓」の時間と位置づける。 ●活動の成果を発表する場として、地域のイベントで発表する。	●文化的活動をとおして興味関心の幅が広がる。 ●地域交流や多世代交流をとおして、コミュニケーション技術の向上や地域発見になる。 ●障害のある児童と一緒に交流を図ることで、他の児童に大きな効果が期待できる。

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容			
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果		
C	宮城県	5万人以上 50万人未満									●	●児童館運営及び事業における子ども参加の取組について、毎回の活動記録をまとめたハンドブック及び動画として発信する。 ●児童館において子どもたちの主体的な力や地域の担い手としての当事者意識を育ていくプロセスを可視化する。	●他自治体の児童館や民間で子どもの居場所を運営する団体にとって、運営及び事業における子ども参加の取組む際のモデルを提示することができる。 ●各ステークホルダーとのかかわりについて、成果・課題を共有することができる。 ●児童館運営及び事業における子ども参加の取組において、どのような職員が必要か明らかにし、モデルを提示することができる。	
D	京都府	50万人以上									●	●	●中高生の学習スペースを定期的に設置する。 ●地域の高齢者を主軸とした「番台」さんを設置し、高齢者と共有する場を設置する。 ●学習している間に在宅高齢者や協力団体の人々が食事を調理し、学習終了後に参加者全員で食事を共にする。	●中高生の学習支援・補食支援 ●多世代・他機関の人との絆が深まる ●地域在宅高齢者支援の一葉になる

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容	
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果
E	新潟県	5万人以上 50万人未満			●			●		●	<ul style="list-style-type: none"> ●都市部の障害を持つ子どもたちがいろいろな体験をとおして自信をつける機会を作る。 ●音楽により周りをつなぎ、地域の子もたちとコミュニケーションを図る。 ●自然の素材で楽器を作る。 ●裏山を探検する。 ●人の声だけで音楽を楽しむ。 	<ul style="list-style-type: none"> ●障害を持つ子どもたちとふれあうことで、個性の尊重と他者への理解と深め、人間関係能力が向上する。 ●都会や市街地では聞くことのできない森の音を聞くことで、感性に磨きをかけ、情操を豊かにする。 ●音楽をとおして表現力・創造力を豊かにし、他者とのコミュニケーションが主体性を持って図れるようになる。 ●移動児童館を開催することによって県内の児童館相互のネットワークづくりの推進が図れる。
F	鹿児島県	5万人未満	●	●						●	<ul style="list-style-type: none"> ●種類豊富な鬼ごっこをとおし、ルールを学ぶなど様々な体験をしながら仲間を作っていく。 ●色々な材料を使った造形遊びをする。 ●ミュージカル鑑賞、参加、ワークショップの実施 ●子育て世代の親子に対する相談などの子育て支援 	<ul style="list-style-type: none"> ●地域のあらゆる団体等に活動への参加を働きかけて、地域全体の活性化が図れる。 ●色々な人々との関わりが広がることで子育て支援に参加でき、お互いに子どもたちの育ちを見守れるようになる。

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容			
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果		
G	東京都	50万人以上										<ul style="list-style-type: none"> ●短編映画を作り上映する。 ●くまサク茶屋を作ってみんなを笑顔にするようなおもてなしをする。 ●衣装やメイク、ライブグッズの制作やステージや会場デザインを自分たちで作ったダンスパフォーマンスやバンド演奏をする。 ●グラウンドに丸太の家をつくる。また、ペットボトルロケットやパンなども作る。 ●落語や手品や曲芸などを大道具や衣装も自分たちで作成して講演する。 ●絵を描く心と技を学ぶ ●バルーンを使って風船タウンを作る。 ●段ボールを使ってオリジナルカーを作る。 	<ul style="list-style-type: none"> ●さまざまな体験や交流をとおして、自主性や社会性、コミュニケーション力を育む。 ●自らの意見や考えを発信する機会を確保する。 ●地域の特色を生かした子どもの成長の支援を展開する。 	
H	香川県	5万人以上 50万人未満	●	●	●	●					●	<ul style="list-style-type: none"> ●〇〇〇こどもの国で好評だったプログラムを県内島しょ部など僻地4箇所を拠点に移動型こどもの国を開催する。 	<ul style="list-style-type: none"> ●普段、〇〇〇こどもの国に来館することが難しい層へ児童館活動の周知を図る。また、企画段階から当館スタッフと一緒に県内の児童館職員にも関わっていただくことで、地域の児童館職員の広報・啓発に対する意識の向上を図る。 	
I	北海道	50万人以上										●	<ul style="list-style-type: none"> ●「いのち」に関する色々な企画を行う。 	<ul style="list-style-type: none"> ●様々な角度から「いのち」について考えることができる。 ●自分を取り巻くすべてへ思いやりの気持ちを持てるようになる。

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容	
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果
J	北海道	50万人以上									●複数の児童会館合同のイベント開催 ●児童会館を利用したイベントの開催 ●イベント開催に向けての宿泊学習	●児童館活動のPR・活性化 ●大人との関わりを持つことで社会性を養い経験値を増やすことで今までにない視野が広がる。 ●仲間づくりや交流を深め、社交性を養う。
K	埼玉県	50万人以上	●				●			●	●ネイチャーゲーム、ツリークライミング、自然体験、自然野外活動、防災、護身術など、自然体験的な活動	●創造力、想像力、社会性、自主性、共感力、忍耐力、利他心、感性を高め人間的成長を促す。
L	埼玉県	50万人以上	●		●		●	●			●他国語での挨拶やゲームをとおして他国の文化を知る。 ●調べ学習をとおして身近な外国籍の人との交流を深める。 ●外国人ボランティアや外国籍の子ども・保護者との交流を深める。	●異文化交流により文化の壁を感じない関係を築いていく。
M	秋田県	5万人以上 50万人未満	●	●		●		●			●中高生の居場所づくり ●食事を作る楽しみ、食べる楽しみを見いだす。 ●親子で体を動かす喜び ●電気機器の工作 ●ブラックライトを用いた実験 ●生き物の革にふれる ●雪祭り	●中高生が自分の居場所を見つけることができる。 ●親子で体を動かすことで、ストレス解消となり親子関係が良好になる。 ●科学に対する興味を深めることができる。 ●秋田ならではの雪活用を今後考えるきっかけ作りにもなる。

番号	地域	人口	カテゴリー(複数)								企画提案の内容		
			1	2	3	4	5	6	7	8	企画提案の概要	期待される効果	
○	埼玉県	5万人以上 50万人未満				●						<ul style="list-style-type: none"> ●手のひらサイズの基盤コンピューター「ラズベリーパイ」をつかった簡単なプログラミング ●プラネタリウムの仕組みと原理を学ぶ。 ●実際にプラネタリウムを投影する。 ●畑に出向いて収穫作業をしながら、生の野菜を味わい特性を知る。 	<ul style="list-style-type: none"> ●身近な科学への気づきの機会の提供 ●科学的好奇心の拡大 ●科学的体験・知識・技術の増加 ●野菜への好奇心の向上
R	岡山県	5万人以上 50万人未満	●	●	●	●	●	●	●			<ul style="list-style-type: none"> ●市内唯一の児童館が「移動児童館」として児童館のない地域へ行く。 ●これまで取り組んできたプログラムと、「こどもの城」の遊びのプログラムの中から、プログラムアドバイザーの意見を反映したプログラムを人数や年齢層に併せて行う。 	<ul style="list-style-type: none"> ●児童館を知らない子どもたちが児童館の遊びのプログラムを体験できる。
S	鳥取県	5万人未満							●	●		<ul style="list-style-type: none"> ●地元の祭りに模擬店を出店する。 ●バルーンアートで遊ぶ ●障害のある子どもたちと一緒に配膳等のお手伝い。 ●保育園でのボランティア ●おやつづくり 	<ul style="list-style-type: none"> ●模擬店で商品作りや販売をとおして働くこと考える場の提供 ●障害のある子どもたちとの交流 ●子どもと大人の双方向の活動にすることができる。 ●食について考えることができる。
採用企画総数 16件			7	5	6	5	5	10	5	7			